

Université de Sherbrooke  
Département d'informatique

## IGL501 : Méthodes formelles en génie logiciel Automne 2005

Examen périodique  
Toute documentation permise  
Horaire : de 13h30 à 16h30

1. (15 pt) Donnez une preuve de la formule suivante :

$$p \wedge (p \Rightarrow q) \Rightarrow p \wedge q$$

**Solution:**

$$\frac{\frac{\frac{[p \wedge (p \Rightarrow q)]^{[1]}}{p} [\wedge - \text{elim1}] \quad \frac{\frac{[p \wedge (p \Rightarrow q)]^{[1]}}{p} [\wedge - \text{elim1}] \quad \frac{[p \wedge (p \Rightarrow q)]^{[1]}}{p \Rightarrow q} [\wedge - \text{elim2}]}{q} [\Rightarrow - \text{elim}]}{p \wedge q} [\wedge - \text{intro}]}{p \wedge (p \Rightarrow q) \Rightarrow p \wedge q} [\Rightarrow - \text{intro}]^{[1]}}$$

2. (15 pt) Donnez une preuve de la formule suivante :

$$p \vee (q \wedge r) \Rightarrow p \vee q$$

**Solution:**

$$\frac{\frac{\frac{[p \vee (q \wedge r)]^{[1]}}{p \vee q} [\vee - \text{intro1}] \quad \frac{\frac{[q \wedge r]^{[2]}}{q} [\wedge - \text{elim1}]}{p \vee q} [\vee - \text{intro2}]}{p \vee q} [\vee - \text{elim}]^{[2]}}{p \vee q} [\vee - \text{intro}]^{[1]}}{p \vee (q \wedge r) \Rightarrow p \vee q} [\Rightarrow - \text{intro}]^{[1]}$$

3. (20 pt) Traduisez les énoncés suivants en formules selon le langage Tarski.

- (a) L'objet *a* est un cube large si, et seulement si, tous les autres objets sont des dodécaèdres moyens ou petits.

**Solution:**

$$\text{cube}(a) \wedge \text{large}(a) \Leftrightarrow \forall x (x \neq a \Rightarrow \text{dodec}(x) \wedge (\text{small}(x) \vee \text{medium}(x)))$$

- (b) L'objet  $a$  est un cube large si, et seulement si, tous les autres objets *qui* sont des dodécaèdres *sont aussi* moyens ou petits.

**Solution:**

$$cube(a) \wedge large(a) \Leftrightarrow \forall x (x \neq a \wedge dodec(x) \Rightarrow small(x) \vee medium(x))$$

- (c) S'il existe un petit cube, alors il y a au moins un dodécaèdre large situé à la droite de tous les cubes.

**Solution:**

$$(\exists x cube(x) \wedge small(x)) \Rightarrow \exists y dodec(y) \wedge large(y) \wedge \forall z cube(z) \Rightarrow leftof(z, y)$$

- (d) Les objets du monde sont répartis comme suit : les dodécaèdres sont entre situés entre les cubes et les tétraèdres; plus précisément, les cubes sont à gauche, les dodécaèdre au centre et les tétraèdres à droite.

**Solution:**

$$\begin{aligned} & \forall x \forall y \\ & (cube(x) \wedge dodec(y) \Rightarrow leftof(x, y)) \\ & \wedge \\ & (dodec(x) \wedge tet(y) \Rightarrow leftof(x, y)) \\ & \wedge \\ & (cube(x) \wedge tet(y) \Rightarrow leftof(x, y)) \end{aligned}$$

4. (10 pt) Déterminez si les énoncés suivants sont vrais. Justifiez votre réponse.

- (a)  $A \times B \in A \leftrightarrow B$  **Solution:** vrai  
 (b)  $A \rightarrow B \subseteq A \times B$  **Solution:** faux  
 (c)  $A \leftrightarrow B \subseteq A \rightarrow B$  **Solution:** faux  
 (d)  $f \in A \rightarrow B \Rightarrow f \in A \leftrightarrow B$  **Solution:** vrai  
 (e) Soit  $A = \{0, 1, 2\}$  et  $B = \{a, b, c\}$   
 i.  $\{(0, a), (0, b), (1, c)\} \in A \leftrightarrow B$  **Solution:** faux  
 ii.  $\{(0, a), (0, b), (1, c)\}^{-1} \in B \leftrightarrow A$  **Solution:** vrai  
 iii.  $\{(0, a), (0, b), (1, c)\}^{-1} \in B \rightarrow A$  **Solution:** vrai  
 iv.  $\{(0, a), (0, b), (1, c)\}^{-1} \in B \twoheadrightarrow A$  **Solution:** faux  
 v.  $\{(0, a), (0, b), (1, c)\}^{-1} \in B \rightsquigarrow A$  **Solution:** faux

5. (5 pt) Soit  $A = \{0, 1, 2\}$ ,  $B = \{a, b, c\}$  et  $r = \{(0, a), (0, b), (1, c)\}$ . Évaluez les expressions suivantes.

- (a)  $\{0\} \triangleleft r$  **Solution:**  $\{(0, a), (0, b)\}$   
 (b)  $\{1\} \triangleleft r$  **Solution:**  $\{(0, a), (0, b)\}$   
 (c)  $r \triangleleft \{(0, c)\}$  **Solution:**  $\{(0, c), (1, c)\}$

(d)  $r \circ (r^{-1})$  **Solution:**  $\{(0, 0), (1, 1)\}$

6. (5 pt) Donnez le résultat de l'opération suivante pour l'appel  $\text{op}(2, 1)$  et  $v_1 = 1$  et  $v_2 = 4$ .

```
sortie ← op(x, y) =
  PRE x ∈ ℕ ∧ y ∈ ℕ
  THEN
    v1 := v1 + x ||
    v2 := v2 + y ||
    sortie := v1 * v2
  END
```

**Solution:**  $v_1 = 1 + 2 = 3$ ,  $v_2 = 4 + 1 = 5$  et  $\text{sortie} = 1 * 4 = 4$

7. (5 pt) Déterminez si l'opération

$$\text{op}(x) = \text{PRE } x \in \{1, 2\} \wedge y \in \{1, 2\} \text{ THEN } y := y + (2 * x)$$

préserve l'invariant  $y \in \{1, 2, 3, 4, 5\}$ . Justifiez votre réponse.

**Solution:** L'invariant n'est pas préservé pour  $x = 2$  et  $y = 2$ .

8. (5 pt) Écrivez une opération  $\text{tri}(x)$ , où  $x$  est une séquence injective de nombres naturels ( $x \in \text{iseq}(\mathbb{N})$ ), qui retourne la séquence  $x$  triée en ordre croissant.

**Solution:**

```
y ← tri(x) =
  PRE x ∈ iseq(ℕ)
  THEN
    ANY z WHERE
      z ∈ iseq(ℕ) ∧
      ran(z) = ran(x) ∧
      ∀ i · i ∈ 0..(card(dom(z)) - 2) ⇒ z(i) ≤ z(i + 1)
    THEN y := z
  END
END
```

9. (5 pt) Écrivez une opération  $\text{minMax}(s)$  qui retourne le minimum et le maximum de l'ensemble de  $s \subseteq \mathbb{N}$ .

**Solution:**

```
min, max ← minMax(s) =
  PRE s ⊆ ℕ ∧ s ≠ {}
  THEN
    ANY z1, z2 WHERE
```

```

    z1 ∈ s ∧
    z2 ∈ s ∧
    ∀ x · (x ∈ s ⇒ z1 ≤ x) ∧
    ∀ x · (x ∈ s ⇒ z2 ≥ x) ∧
  THEN min := z1 || max := z2
  END
END

```

10. (15 pt) Écrivez une machine B qui calcule la moyenne des notes d'un cours. Elle doit avoir les opérations suivantes:

- `ajouterNote(x)`, qui ajoute la note  $x$ ;  $x$  est une valeur comprise en 0 et 100.
- `supprimerNote(x)`, qui supprime la note  $x$ ; l'opération termine seulement si  $x$  a déjà été entré auparavant.
- $r \leftarrow$  `afficherMoyenne`, qui affiche la moyenne des notes entrées jusqu'à date. Naturellement, elle ne tient compte que des notes entrées et non-supprimées.

**Solution:**

```

MACHINE Moyenne
VARIABLES somme, valeurs
INVARIANT somme ∈ ℕ ∧ valeurs ∈ ℕ ↔ 0..100
INITIALIZATION somme := 0 || valeurs := {}
OPERATIONS
ajouterNote(x) =
  PRE x ∈ 0..100
  THEN
    somme := somme + x ||
    ANY y WHERE y ∈ ℕ ∧ y ∉ dom(valeurs) THEN valeurs := valeurs ∪ {y ↦ x}
  END;

supprimerNote(x) =
  PRE x ∈ ran(valeurs) ∧ somme ≥ x
  THEN
    somme := somme - x ||
    ANY y WHERE y ↦ x ∈ valeurs THEN valeurs := valeurs - {y ↦ x}
  END;

r ← afficherMoyenne
  IF valeurs ≠ {}
  THEN r := somme / card(valeurs)
  ELSE r := 0
END

```